**Team Software Process**

**herramientas de soporte**



**Nombre Proyecto:** Sistema TSP

**Fecha:** Marzo 9 de 2011

**Realizado por:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Persona** | **ROL** |
| Andrés Mauricio Erazo Benavides | Líder de Soporte |

**Control de versiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Autor** | **Descripción del Cambio** |
| 1.00 | Marzo 9 de 2011 | Líder de Soporte | Creación del documento |

 

Tabla de contenido

[1. Introduccion 2](#_Toc287901091)

[2. Herramientas 3](#_Toc287901092)

[2.1. Hosting 3](#_Toc287901093)

[2.2. Entorno de desarrollo 3](#_Toc287901094)

[2.3. Control de versiones 4](#_Toc287901095)

[2.3.1. Plataforma 4](#_Toc287901096)

[2.3.2. Cliente 4](#_Toc287901097)

[3. Referencias 6](#_Toc287901098)

## Introducción

El objetivo de este documento es presentar al equipo de trabajo actual una breve descripción de las herramientas que se usaran a lo largo de la ejecución del proyecto Sistema TSP.

Igualmente, el documento servirá de referencia para futuras iteraciones del proyecto, así como a futuros miembros del equipo, y estará abierto a la inclusión de nuevas herramientas a medida que la evolución del proyecto lo necesite.

# Herramientas

Para asegurar la correcta ejecución del proyecto se utilizaran diversas herramientas las cuales se usaran de manera colectiva y simultánea por los miembros del equipo.

Estas herramientas incluyen

* Hosting del proyecto
* Entorno de desarrollo
* Control de versiones

## Hosting

El hosting del proyecto se realizara a través de la plataforma de código abierto de Google, **Google Code.**

Se decidió hacer uso de esta plataforma, siguiendo la iniciativa de código abierto de Google, la cual nos permite interactuar entre los miembros del equipo de una manera activa, sin la restricción de buscar un servidor privado en el cual podamos configurar nuestro repositorio de datos.

El proyecto se encuentra creado bajo el nombre de IngeniunManagment, y se puede acceder a el mismo desde la URL <http://code.google.com/p/ingenium-managment/>, y desde ahí se realizar toda la gestión y administración del proyecto.

Algunos de los valores agregados de usar Google Code, son, el versionamiento de la información, el cual se detallara más adelante en este documento; así como la wiki, el seguimiento de incidentes y la generación de paquetes de descargas.

## Entorno de desarrollo

El desarrollo de la aplicación se realizara en maquinas que usen sistemas operativos Microsoft Windows (XP, Vista, Seven),

El desarrollo se realizara en la plataforma de Java Standard Edition Java Runtime Enviroment Version 6 (JRE1.6), la cual debe ser descargada e instalada (ver referencias)

El entorno de desarrollo será Eclipse Helios (3.6.2), el cual nos provee un entorno de desarrollo libre, robusto, amigable, con una librería de complementos (plugins) bastante amplia, las cuales nos pueden ayudar a mejorar nuestros niveles de productividad en el equipo.

El entorno de desarrollo debe ser descargado (ver referencias) según el sistema operativo (32 o 64 bits), e instalado. La instalación del entorno de desarrollo no representa mayores complicaciones ni configuraciones adicionales. Únicamente se debe tener previamente instalado la JRE 1.6. Después de la instalación se deberá configurar el WorkSpace de Eclipse la primera vez que se ejecuta el programa, el cual es la carpeta de trabajo donde estarán nuestros desarrollos.

## Control de versiones

Nuestro proyecto cuenta con un sistema de manejo de versiones, proveído por la misma plataforma de Google Code. Cada miembro del equipo podrá acceder al repositorio través de un cliente el cual permitirá obtener las últimas versiones de los archivos (para cualquier usuario) y, actualizar los cambios correspondientes (solo usuarios autenticados)

### Plataforma

La plataforma permite usar el versionado en base a **Mercurial** o en base a **Subversion.** Para nuestro proyecto de decidió usar Subversion como sistema de control de versiones, puesto que este sistema es ampliamente usado en proyectos globales, por ende, es un producto bastante robusto y estable, se encuentra bien documentado y ya es conocido y manejado por el equipo de trabajo, lo cual nos reduce la carga generada por la curva de aprendizaje necesaria para adaptar una herramienta desconocida al equipo de trabajo.

### Cliente

Para acceder al repositorio, cada miembro usara como cliente del sistema Subversion, la aplicación **TortoiseSVN.**

Se usara esta aplicación puesto que es una la misma integra completamente con el sistema operativo Windows. Igualmente se encuentra ampliamente documentada y su modo de uso es bastante sencillo e intuitivo.

La aplicación se debe descargar (ver referencias) en su versión adecuada (32 o 64 bits). Una vez instalada se debe proceder a obtener una copia local del repositorio, después de reiniciar le equipo, paso absolutamente necesario para finalizar la instalación del cliente y lograr su integración con el sistema operativo

Para acceder al repositorio a través del cliente de TortoiseSVN, se debe realizar lo siguiente

* Crear un directorio en el cual se creara la copia local del repositorio
* Click derecho sobre el repositorio y en el menú contextual, click sobre la opción **SVN Checkout**
* En el formulario de checkout ingresar la dirección del repositorio, <https://ingenium-managment.googlecode.com/svn/trunk> y Aceptar

Al final del proceso se creara una copia local de nuestro repositorio, el cual podremos manipular según se requiera y una vez se finalizado el trabajo se realizara la actualización en el repositorio

Para actualizar las copias locales, se debe dar click derecho sobre el directorio en el cual hemos configurado nuestro repositorio y dar click en la opción **SVN Update**

Para subir nuestros cambios al repositorio, se debe dar click derecho sobre el archivo o directorio que se enviará al repositorio y dar click en la opción **SVN Commit.** Al hacer Commit en nuestro repositorio, es probable que el cliente solicite el usuario y la contraseña, en caso de que estos datos no se hayan ingresado previamente.

Si no se tienen estos datos se debe ingresar a la administración del proyecto en Google Code, autenticarse con el usuario de Google Accounts, y posteriormente dirigirse a la pestaña **Source** del proyecto. Una vez ahí, vamos a la opción [*googlecode.com password*](http://code.google.com/hosting/settings), la cual nos presentar la contraseña autogenerada y también nos da la opción de generar una nueva contraseña individual en caso de que sea requerido.

# Referencias

A continuación se encuentran las referencias para la descarga o información general de las herramientas que serán utilizadas

* URL del proyecto

<http://code.google.com/p/ingenium-managment/>

* JRE 1.6

<https://cds.sun.com/is-bin/INTERSHOP.enfinity/WFS/CDS-CDS_Developer-Site/en_US/-/USD/ViewProductDetail-Start?ProductRef=jre-6u24-oth-JPR@CDS-CDS_Developer>

* Entorno de desarrollo Eclipse

<http://www.eclipse.org/downloads/>

* Cliente de Subversion TortoiseSVN

<http://tortoisesvn.net/downloads.html>

* Documentación del cliente de TortoiseSVN

<http://cdnetworks-us-1.dl.sourceforge.net/project/tortoisesvn/1.6.13/Documentation/TortoiseSVN-1.6.13-en.pdf>